

General Rule	Pre-image Coordinates (x,y)	reflect over y-axis (-x, y)	rotate 180° (-x, -y)	translate (x+14, y-4)
A	(0, 10)	(0, 10)	(0, -10)	(14, -14)
B	(0, 8)	(0, 8)	(0, -8)	(14, -12)
C	(-2, 3)	(2, 3)	(-2, -3)	(12, -7)
D	(-4, 2)	(4, 2)	(-4, -2)	(10, -6)
E	(-9, 2)	(9, 2)	(-9, -2)	(5, -6)
F	(-13, 4)	(13, 4)	(-13, -4)	(1, -8)
G	(-13, 6)	(13, 6)	(-13, -6)	(1, -10)
H	(-12, 8)	(12, 8)	(-12, -8)	(2, -12)
I	(-11, 9)	(11, 9)	(-11, -9)	(3, -13)
J	(-11, 10)	(11, 10)	(-11, -10)	(3, -14)
K	(-12, 10)	(12, 10)	(-12, -10)	(2, -14)
L	(-13, 11)	(13, 11)	(-13, -11)	(1, -15)
M	(-11, 12)	(11, 12)	(-11, -12)	(3, -16)
N	(-9, 14)	(9, 14)	(-9, -14)	(5, -18)
O	(-8, 14)	(8, 14)	(-8, -14)	(6, -18)
P	(-7, 13)	(7, 13)	(-7, -13)	(7, -17)
Q	(-6, 12)	(6, 12)	(-6, -12)	(8, -16)
R	(-7, 10)	(7, 10)	(-7, -10)	(7, -14)

General Rule	Pre-image Coordinates (x,y)	reflect over y-axis (-x,y)	rotate 180° (-x,-y)	translate (x+4,y-4)
S	(-7,9)	(7,9)	(-7,-9)	(7,-13)
T	(-5,8)	(5,8)	(-5,-8)	(9,-12)
U	(-2,8)	(2,8)	(-2,-8)	(12,-12)
V	(-9,12)	(9,12)	(-9,-12)	(5,-16)

